



טופס סילבוס

סדנת מיקור המונים באדריכלות Architectural crowd-sourcing workshop

סמסטר א' תשע"ט
2 ש"ס

סוג המסגרת: סדנה

שם המרצה: יונתן דורטהיימר
טלפון:

דואר אלקטרוני: dortheimer@mail.tau.ac.il

שעות קבלה: לפי תאום טלפוני מראש

תיאור הקורס

מיקור-המונים היא שיטות ייצור חדשנית למוצרי-ידע (כגון, ויקיפדיה ולינוקס) המבוססת על ביזור משימות בין משתתפים מרובים באמצעות רשת האינטרנט.

מטרת הסדנה, לפתח טכנולוגיית מיקור-המונים המתאימה לתהליכי עיצוב ותכנון אדריכליים באמצעות סדרה של ניסויים הבוחנים את יעילותם של תהליכים אלו כחלק ממחקר נרחב יותר בתחום שמתקיים בבית הספר.

הסדנה תתחלק לשלושה חלקים:

- בחלק הראשון ילמדו את היסודות של תהליכי מיקור המונים ויסקרו דוגמאות מובילות, בדגש על מוצרים מורכבים ויצירתיים.
- בחלק השני יבוצעו כשלושה ניסויים, כאשר בכל ניסוי תבחן שיטת ייצור שיתופית שונה. בכל שיעור יחולקו משימות, שיבוצעו על ידי הסטודנטים ובסוף השיעור יהיה סיכום והסקת מסקנות מהשלב בניסוי.
- בחלק השלישי נסקור ונסכם את התובנות שהתגלו מהסדנה לקראת פיתוח ממשק תוכנה

Crowdsourcing is an innovative information-products generation method based on distributed networks of collaborators (such as Wikipedia and Linux).

The aim of the workshop is to develop a crowdsourcing technology suitable for architectural design through a series of experiments that will examine the efficiency of these processes. These experiments are a part of a broader research conducted at the university.

The workshop will have three parts:

- In the first part, we will study the basics of crowdsourcing processes and will explore leading examples, with an emphasis on complex and creative products.
- In the second part, three experiments will be performed, with each experiment examining a different crowdsourcing method. In each lesson, design tasks will be performed by the students.



- In the third part, we will review and summarize the insights that were discovered from the workshop towards the development of the software.

דרישות הקורס

נוכחות, השתתפות וביצוע משימות העיצוב במהלך הסדנה.

דרישות קדם או תנאי קבלה לשיעור (במידה ויש)

הסנדה מיועדת לסטודנטים לאדריכלות החל משנה ב'

דרוש ניסיון בשימוש בתוכנת SketchUP

נדרש מחשב נייד ותוכנת SketchUP

מרכיבי הציון הסופי

60% הגשת תרגילים, 40% השתתפות בכיתה

נושאי הקורס (נתון לשינויים)

- אדריכלות כתעשיית ידע
- אדריכלות קוד פתוח
- מיקור המונים של אדריכלות
- טכניקות של מיקור המונים

רשימת ספרות – קריאת רשות

אדריכלות קוד פתוח:

Dortheimer, J. (2016). Open Source Architecture: Challenges and opportunities. 10.13140/RG.2.2.30538.57285.

Kaspori, D. (2003). A Communism of ideas Towards an open-source architectural practice. Archis, 3.

Picon, A. (2016). 'From Authorship to Ownership'. In: Architectural Design 86.5.

Ratti, C. and Claudel, M. (2015). Open Source Architecture. 1st ed. Thames & Hudson, p. 144. isbn: 0500343063.

Saint, A. (1983). The Image Of The Architect. Yale University Press, p. 180.

מיקור המונים:

Howe, J. (2006). The Rise of Crowdsourcing. Wired Magazine, (14), 1–5. Retrieved from http://www.wired.com/wired/archive/14.06/crowds_pr.html

Kittur, A., Smus, B., & Kraut, R. (2011). CrowdForge Crowdsourcing Complex



Work. Proceedings of the 2011 Annual Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems - CHI EA '11, 1801.

Kulkarni, A., Can, M., & Hartmann, B. (2012). Collaboratively crowdsourcing workflows with turkomatic. In: Proceedings of the ACM 2012 conference on Computer Supported Cooperative Work - CSCW '12 May 2012, p. 1003.

LaToza, T. D., Ben Towne, W., Adriano, C. M., & Van Der Hoek, A. (2014). Microtask programming: building software with a crowd. UIST '14: Proceedings of the 27th Annual ACM Symposium on User Interface Software and Technology, 43–54.

Luther, K., Tolentino, J., Wu, W., Pavel, A., Bailey, B. P., Agrawala, M., ... Dow, S. P. (2015). Structuring, Aggregating, and Evaluating Crowdsourced Design Critique. Proceedings of the 18th ACM Conference on Computer Supported Cooperative Work & Social Computing - CSCW '15, 473–485.

Luther, K. et al. (2015). 'Structuring, Aggregating, and Evaluating Crowdsourced Design Critique'. In: Proceedings of the 18th ACM Conference on Computer Supported Cooperative Work & Social Computing - CSCW '15, pp. 473–485. issn: 00010782.

Sun, L. et al. (2015). 'Collaborative sketching in crowdsourcing design: a new method for idea generation'. In: International Journal of Technology and Design Education 25.3, pp. 409–427. issn: 15731804. doi: 10.1007/s10798-014-9283-y.

Wu, Hao, Corney and Grant (2014). 'Crowdsourcing Measures of Design Quality'. In: Proceeding of the ASME 2014 IDETC/CIE Conference August 2014, pp. 1–10. doi: 10.1115/DETC201434967.

Yu, Lixiu and Nickerson (2011). 'Cooks or Cobblers? Crowd Creativity through Combination'. In: Proceedings of the 29th Annual ACM SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems, pp. 1393–1402. doi: 10.1145/1978942.1979147.